Lernen zum Anfassen

Die Sonderschau zum außerschulischen Lernen

didacta
die Bildungsmesse
20. - 24. Februar 2018
Messe Hannover, Halle 11, E24

Dienstag, 20. Februar 2018

Station 1

Lernort Bauernhof – erleben & erkunden:
Aktionen zum Themenfeld „Boden"
Der Bauernhof als Lernort lädt Kinder und Jugendliche zum aktiven Lernen ein. Der Workshop bietet die Möglichkeit zum Erkunden, Mitmachen und Hinterfragen am Beispiel des Bodens.
Workshop des Projektes „Transparenz schaffen - von der Ladentheke bis zum Erzeuger" und des Landvolkes Hildesheim
9.00 Uhr - 13.30 Uhr

Bildung am Ball – Lernen mit dem Motivator Fußball
Der gemeinnützige Verein Lernort Stadion nutzt die Begeisterung junger Menschen für den Sport und sein integratives Potenzial, um ein Interesse für politische Bildung zu wecken und ihre sozialen Kompetenzen zu stärken. Erleben Sie Workshopauszüge zu den Themen Integration, Diskriminierung und Rassismus – Beispiele aus dem Methodenkoffer von Lernort Stadion e.V..
Auszüge aus Workshops zum Mitmachen des Lernort Stadion e.V.
13.30 Uhr - 18.00 Uhr

Station 2

Der Raum in meinem Kopf - einfache Geometrie-Versuche für Kita- und Grundschulkinder
Wie fühlt sich ein Kegel an und wie eine Kugel? Wie verwandelt man Dreiecke in ein Quadrat? Und wie verlegt man Parkett ohne Lücken? Was hat ein Gummi mit Geometrie zu tun? Passt der Inhalt in die Verpackung? Mit Würfeln, Spiegeln, Formenplättchen und Geobrett lassen sich einfache Versuche realisieren, in denen Kinder ihr räumliches Vorstellungsvermögen trainieren - Grundvoraussetzung für das Verständnis vieler mathematischer Zusammenhänge. Das Spiegeln, Drehen, Verschieben, Zerlegen und Zusammensetzen von zweidimensionalen Flächen und dreidimensionalen Körpern wirken dabei spielerisch, bieten aber dennoch vielfältige Lernerfahrungen.
In dem Workshop stellen wir Versuche und Anregungen vor, die Teil der Experimentierkurse im phaeno Science Center Wolfsburg sind, ohne viel Aufwand aber auch in den Schulunterricht oder die Nachmittagsbetreuung übertragen werden können.
Workshop des phaeno Wolfsburg
ganztägig

Station 3

Insektenroboter
Schülerinnen und Schüler ab der 3. Klasse lernen in diesem Workshop unterschiedliche Fortbewegungsarten kennen und können schließlich deren Geeignetheit abhängig vom Medium, durch das die Fortbewegung erfolgt, bewerten. Im Anschluss daran gestalten sie aus Kupferdraht und einer Solarzelle mit Motor einen eigenen „Insektenroboter".
Workshop der Autostadt in Wolfsburg
ganztägig

Station 4

Vielfalt des Regenwaldes
Das Erlebnishaus Biosphäre Potsdam vermittelt in seinen außerschulischen Lernangeboten Einblicke in das Ökosystem Tropischer Regenwald anhand des direkten Naturerlebnisses. Schülerinnen und Schüler gestalten beispielsweise ein Miniaturökosystem für das Klassenzimmer, lernen spezielle Anpassungen von Pflanzen und Tieren an ihren Lebensraum, sowie die Vielfalt tropischer Nutzpflanzen kennen.
Präsentation ausgewählter Lernangebote der Biosphäre Potsdam
9.00 Uhr - 13.30 Uhr

Erforscht die Steinzeit!
Das paläon lädt zur Zeitreise in die Steinzeit vor 300 000 Jahren. Wie muss man sich das Leben unserer Vorfahren vorstellen? Welche Kenntnisse und Fähigkeiten besaßen sie? Und wie sieht es mit unserem heutigen Wissen aus – könnten wir in der Steinzeit überleben? Erfahren Sie spannende Neuigkeiten aus der Vorgeschichte und testen Sie im Workshop ihre Steinzeit-Skills. Wissenswerte Tipps und Anregungen können Sie für Ihren Unterricht mitnehmen.
Workshop des paläon
13.30 Uhr - 18.00 Uhr

Mittwoch, 21. Februar 2018

Station 1

Lernort Bauernhof – erleben & erkunden:
Aktionen zum Themenfeld „Boden"
Der Bauernhof als Lernort lädt Kinder und Jugendliche zum aktiven Lernen ein. Der Workshop bietet die Möglichkeit zum Erkunden, Mitmachen und Hinterfragen am Beispiel des Bodens.
Workshop des Projektes „Transparenz schaffen - von der Ladentheke bis zum Erzeuger" und des Landvolkes Hildesheim
9.00 Uhr - 13.30 Uhr

„Vielfalt erleben und verstehen"
Kulturelle und biologische Vielfalt auf 8°Ost
Anhand praktischer Beispiele aus der Bildungsarbeit im Klimahaus zeigen wir Ihnen Vermittlungsansätze zu den Themen Artenvielfalt und Multikulturalität. Handlungsorientierte Methoden und Materialien von der Kita bis zur Sekundarstufe laden zum Mitmachen und Nachahmen ein.
Mitmach-Aktion des Klimahaus® Bremerhaven
13.30 Uhr - 18.00 Uhr

Station 2

Digitalisierung – phaeno ganz smart
Digital - was ist das eigentlich? Den Pulsschlag messen, eine Alarm-SMS versenden, die Welt mit Nullen und Einsen beschreiben - so erhalten Schülerinnen und Schüler einen Einblick in die Welt der Bits und Bytes und erfahren exemplarisch grundlegende Prinzipien und Anwendungen digitaler Technologien im Alltag.
Workshop des phaeno Wolfsburg
9.00 Uhr - 13.30 Uhr

Bildung am Ball – Lernen mit dem Motivator Fußball
Der gemeinnützige Verein Lernort Stadion nutzt die Begeisterung junger Menschen für den Sport und sein integratives Potenzial, um ein Interesse für politische Bildung zu wecken und ihre sozialen Kompetenzen zu stärken. Erleben Sie Workshopauszüge zu den Themen Integration, Diskriminierung und Rassismus – Beispiele aus dem Methodenkoffer von Lernort Stadion e.V..
Auszüge aus Workshops zum Mitmachen des Lernort Stadion e.V.
13.30 Uhr - 18.00 Uhr

Station 3

Digital Games – Angebote zur digitalen Bildung von Grundschule bis Berufsschule

Schokokussförmige Mini-Roboter – sogenannte „Ozobots" – motivieren Kinder ab sechs Jahren, nur mit Farbstiften und Papier zu programmieren und die kleinen Computer auf große Fahrt zu schicken. Mit dem frei zugänglichen Programm „Scratch" können Kinder der 3. und 4. Klasse zudem erste Programmiererfahrungen machen und lustige kleine Spiele selbst erstellen. Fischertechnik Robotik und Siemens Logo-Programmierung richten sich hingegen an ältere Schülerinnen und Schüler und geben Einblicke in die Sensorik und Verfahrenstechnik. Auch hier stehen der Spaß und das Ausprobieren im Vordergrund. Probieren Sie selbst – es sind keine Vorerfahrungen notwendig!

Angebote des Universum® Bremen
ganztägig

Station 4

Vielfalt des Regenwaldes

Das Erlebnishaus Biosphäre Potsdam vermittelt in seinen außerschulischen Lernangeboten Einblicke in das Ökosystem Tropischer Regenwald anhand des direkten Naturerlebnisses. Schülerinnen und Schüler gestalten beispielsweise ein Miniaturökosystem für das Klassenzimmer, lernen spezielle Anpassungen von Pflanzen und Tieren an ihren Lebensraum, sowie die Vielfalt tropischer Nutzpflanzen kennen.

Präsentation ausgewählter Lernangebote der Biosphäre Potsdam
9.00 Uhr - 13.30 Uhr

Erforscht die Steinzeit!

Das paläon lädt zur Zeitreise in die Steinzeit vor 300 000 Jahren. Wie muss man sich das Leben unserer Vorfahren vorstellen? Welche Kenntnisse und Fähigkeiten besaßen sie? Und wie sieht es mit unserem heutigen Wissen aus – könnten wir in der Steinzeit überleben? Erfahren Sie spannende Neuigkeiten aus der Vorgeschichte und testen Sie im Workshop ihre Steinzeit-Skills. Wissenswerte Tipps und Anregungen können Sie für Ihren Unterricht mitnehmen.

Workshop des paläon
13.30 Uhr - 18.00 Uhr

Donnerstag, 22. Februar 2018

Station 1

Lernort Bauernhof – erleben & erkunden:
Aktionen zum Themenfeld „Kartoffel"
Der Bauernhof als Lernort lädt Kinder und Jugendliche zum aktiven Lernen ein. Der Workshop bietet die Möglichkeit zum Erkunden, Mitmachen und Hinterfragen am Beispiel der Kartoffel.
Workshop des Projektes „Transparenz schaffen - von der Ladentheke bis zum Bauernhof" und des BAGLoB e.V.
9.00 Uhr - 13.30 Uhr

Bildung am Ball – Lernen mit dem Motivator Fußball
Der gemeinnützige Verein Lernort Stadion nutzt die Begeisterung junger Menschen für den Sport und sein integratives Potenzial, um ein Interesse für politische Bildung zu wecken und ihre sozialen Kompetenzen zu stärken. Erleben Sie Workshopauszüge zu den Themen Integration, Diskriminierung und Rassismus – Beispiele aus dem Methodenkoffer von Lernort Stadion e.V..
Auszüge aus Workshops zum Mitmachen des Lernort Stadion e.V.
13.30 Uhr - 18.00 Uhr

Station 2

Hurrikan, Tornado & Co
Wirbelstürme auf der Erde und im All
Der große rote Fleck auf Jupiter, Superstürme auf Venus und Kyrill auf der Erde. Beobachten Sie, wie ein Wirbelsturm Material herumschleudert. Während Sie kleine Experimente aus dem Rucksack durchführen, erleben und beobachten Sie physikalische Prozesse, die zur Entstehung von Windsystemen und Wirbelstürmen beitragen und lernen nebenbei wie Theorie spannend und erfahrbar wird.
Workshop von GEONAT Kassel
ganztägig

Station 3

Vielfalt des Regenwaldes
Das Erlebnishaus Biosphäre Potsdam vermittelt in seinen außerschulischen Lernangeboten Einblicke in das Ökosystem Tropischer Regenwald anhand des direkten Naturerlebnisses. Schülerinnen und Schüler gestalten beispielsweise ein Miniaturökosystem für das Klassenzimmer, lernen spezielle Anpassungen von Pflanzen und Tieren an ihren Lebensraum, sowie die Vielfalt tropischer Nutzpflanzen kennen.
Präsentation ausgewählter Lernangebote der Biosphäre Potsdam
9.00 Uhr - 13.30 Uhr

Insektenroboter
Schülerinnen und Schüler ab der 3. Klasse lernen in diesem Workshop unterschiedliche Fortbewegungsarten kennen und können schließlich deren Geeignetheit abhängig vom Medium, durch das die Fortbewegung erfolgt, bewerten. Im Anschluss daran gestalten sie aus Kupferdraht und einer Solarzelle mit Motor einen eigenen „Insektenroboter".
Workshop der Autostadt in Wolfsburg
13.30 Uhr - 18.00 Uhr

Station 4

„Maßstabsgetreu" und „ElektroMobil"
Anhand der Vermessung eines historischen Fahrzeugs wird der Begriff „Maßstab" erarbeitet. Als alternativer Antrieb zum Verbrennungsmotor ist der Elektromotor überall im Gespräch. Während unseres Workshops „ElektroMobil" beschäftigen Sie sich mit der Funktion und den Zukunftschancen eines Elektromotors und bauen sich ihr eigenes kleines Elektromobil mit Propellerantrieb.
Angebote des PS.SPEICHER
ganztägig

Freitag, 23. Februar 2018

Station 1

Lernort Bauernhof – erleben & erkunden:
Aktionen zum Themenfeld „Kartoffel"
Der Bauernhof als Lernort lädt Kinder und Jugendliche zum aktiven Lernen ein. Der Workshop bietet die Möglichkeit zum Erkunden, Mitmachen und Hinterfragen am Beispiel der Kartoffel.
Workshop des Projektes „Transparenz schaffen - von der Ladentheke bis zum Bauernhof" und des BAGLoB e.V.
9.00 Uhr - 13.30 Uhr

Lebensraum Wald
Die Aktion des Deutschen Jugendherbergswerk dreht sich rund um das Thema „Lebensraum Wald". Bei einem Quiz geht es darum Tierspuren, Pflanzen und Tiere näher kennenzulernen bzw. zu erraten.
Angebot des DHJ Landesverband Hannover e.V.
13.30 Uhr - 18.00 Uhr

Station 2

„KlimaBurger" - gesund, lecker und nachhaltig
Burger sind im Allgemeinen sehr beliebt. Vor allem bei Kindern und Jugendlichen gehören sie häufig zu den Lieblingsgerichten. Doch sind Burger eigentlich klimafreundlich? Was klimaschonendes Kochen beinhaltet und wie man ganz einfach eine leckere und klimafreundliche Variante eines Burgers zubereiten kann, wird hier ausprobiert.
Mitmach-Aktion des Klimahaus® Bremerhaven
9.00 Uhr - 13.30 Uhr

Bildung am Ball – Lernen mit dem Motivator Fußball
Der gemeinnützige Verein Lernort Stadion nutzt die Begeisterung junger Menschen für den Sport und sein integratives Potenzial, um ein Interesse für politische Bildung zu wecken und ihre sozialen Kompetenzen zu stärken. Erleben Sie Workshopauszüge zu den Themen Integration, Diskriminierung und Rassismus – Beispiele aus dem Methodenkoffer von Lernort Stadion e.V..
Auszüge aus Workshops zum Mitmachen des Lernort Stadion e.V.
13.30 Uhr - 18.00 Uhr

Station 3

Insektenroboter
Schülerinnen und Schüler ab der 3. Klasse lernen in diesem Workshop unterschiedliche Fortbewegungsarten kennen und können schließlich deren Geeignetheit abhängig vom Medium, durch das die Fortbewegung erfolgt, bewerten. Im Anschluss daran gestalten sie aus Kupferdraht und einer Solarzelle mit Motor einen eigenen „Insektenroboter".
Workshop der Autostadt in Wolfsburg
9.00 Uhr - 13.30 Uhr

Materialien und Müll
Glas, Papier, Metalle, Plastik und Textilien – welche Materialien nutzen wir in unserem Alltag und wo kommen die Rohstoffe dafür her? Im Workshop erkunden die Schülerinnen und Schüler die Eigenschaften und die Verwendung unterschiedlicher Materialien.
Workshop des phaeno Wolfsburg
13.30 Uhr - 18.00 Uhr

Station 4

Regenerative Energien
In verschiedenen Experimenten lernen Schülerinnen und Schüler etwas über Luft und Luftströmungen. Sie bauen selbst ein Windrad und können die Energieumwandlung bei Windkraftanlagen untersuchen. Wer hat den besten Rotor gebaut?
Mitmachangebot des Heinz Nixdorf MuseumsForums Paderborn
ganztägig

Samstag, 24. Februar 2018

Station 1

„Maßstabsgetreu" und „ElektroMobil"
Anhand der Vermessung eines historischen Fahrzeugs wird der Begriff „Maßstab" erarbeitet. Als alternativer Antrieb zum Verbrennungsmotor ist der Elektromotor überall im Gespräch. Während unseres Workshops „ElektroMobil" beschäftigen Sie sich mit der Funktion und den Zukunftschancen eines Elektromotors und bauen sich ihr eigenes kleines Elektromobil mit Propellerantrieb.
Angebote des PS.SPEICHER
ganztägig

Insektenroboter
Schülerinnen und Schüler ab der 3. Klasse lernen in diesem Workshop unterschiedliche Fortbewegungsarten kennen und können schließlich deren Geeignetheit abhängig vom Medium, durch das die Fortbewegung erfolgt, bewerten. Im Anschluss daran gestalten sie aus Kupferdraht und einer Solarzelle mit Motor einen eigenen „Insektenroboter".
Workshop der Autostadt in Wolfsburg
13.30 Uhr - 18.00 Uhr

Station 2

Materialien und Müll
Glas, Papier, Metalle, Plastik und Textilien – welche Materialien nutzen wir in unserem Alltag und wo kommen die Rohstoffe dafür her? Im Workshop erkunden die Schülerinnen und Schüler die Eigenschaften und die Verwendung unterschiedlicher Materialien.
Workshop des phaeno Wolfsburg
9.00 Uhr - 13.30 Uhr

Demokratie macht(´s) möglich:
Spiele-Materialien für verschiedenste Lerngruppen
Wie leben wir in großer Unterschiedlichkeit zusammen? Was geht, was geht nicht – wie ist das für mich, für dich, für uns? Was ist eigentlich der Unterschied zwischen einer persönlichen Erfahrung und einem Vorurteil, und wo beginnt Rassismus?
Nach einer kurzen Einführung erproben Sie gemeinsam einige Spiele-Materialien von Gesicht Zeigen!: „Wie wollen wir leben?" zu Grundfragen des Zusammenlebens, das „Positionierungsspiel" gegen Vorurteile, „Was ist Zivilcourage" zu konkreten Handlungsmöglichkeiten bei Diskriminierung im Alltag und das Wissensspiel „Der Islam".
Workshop des Gesicht Zeigen! Für ein weltoffenes Deutschland e.V.
13.30 Uhr - 18.00 Uhr

Station 3

Lebensraum Wald
Die Aktion des Deutschen Jugendherbergswerk dreht sich rund um das Thema „Lebensraum Wald". Bei einem Quiz geht es darum Tierspuren, Pflanzen und Tiere näher kennenzulernen bzw. zu erraten.
Angebot des DHJ Landesverband Hannover e.V.
9.00 Uhr - 13.30 Uhr

Digital Games – Angebote zur digitalen Bildung von Grundschule bis Berufsschule
Schokokussförmige Mini-Roboter – sogenannte „Ozobots" – motivieren Kinder ab sechs Jahren, nur mit Farbstiften und Papier zu programmieren und die kleinen Computer auf große Fahrt zu schicken. Mit dem frei zugänglichen Programm „Scratch" können Kinder der 3. und 4. Klasse zudem erste Programmiererfahrungen machen und lustige kleine Spiele selbst erstellen. Fischertechnik Robotik und Siemens Logo-Programmierung richten sich hingegen an ältere Schülerinnen und Schüler und geben Einblicke in die Sensorik und Verfahrenstechnik. Auch hier stehen der Spaß und das Ausprobieren im Vordergrund. Probieren Sie selbst – es sind keine Vorerfahrungen notwendig!
Angebote des Universum® Bremen
13.30 Uhr - 18.00 Uhr

Station 4

Erforscht die Steinzeit!
Das paläon lädt zur Zeitreise in die Steinzeit vor 300 000 Jahren. Wie muss man sich das Leben unserer Vorfahren vorstellen? Welche Kenntnisse und Fähigkeiten besaßen sie? Und wie sieht es mit unserem heutigen Wissen aus – könnten wir in der Steinzeit überleben? Erfahren Sie spannende Neuigkeiten aus der Vorgeschichte und testen Sie im Workshop ihre Steinzeit-Skills. Wissenswerte Tipps und Anregungen können Sie für Ihren Unterricht mitnehmen.
Workshop des paläon
9.00 Uhr - 13.30 Uhr

Bildung am Ball – Lernen mit dem Motivator Fußball
Der gemeinnützige Verein Lernort Stadion nutzt die Begeisterung junger Menschen für den Sport und sein integratives Potenzial, um ein Interesse für politische Bildung zu wecken und ihre sozialen Kompetenzen zu stärken. Erleben Sie Workshopauszüge zu den Themen Integration, Diskriminierung und Rassismus – Beispiele aus dem Methodenkoffer von Lernort Stadion e.V.
Auszüge aus Workshops zum Mitmachen des Lernort Stadion e.V.
13.30 Uhr - 18.00 Uhr

Außerschulisches Lernen im Didacta Verband der Bildungswirtschaft

Die Vernetzung mit Lernorten eröffnet Schulen und Kitas neue Perspektiven. Lernorte sind überall dort, wo Menschen ihre Kompetenzen erweitern. Dazu zählen auch außerschulische Lernorte, wie beispielsweise Museen, Bauernhöfe, Science Center, Themenwelten oder Recyclinghöfe.

Die klassischen Bildungsinstitutionen können von einer Zusammenarbeit mit außerschulischen Lernorten profitieren: Sie erweitern eigene Lehr- und Lernangebote, erschließen gemeinsam Potenziale für nachhaltiges Lernen und zeigen Schülern Wege zum Handeln und Gestalten in unserer Wissensgesellschaft auf.

Im Didacta Verband der Bildungswirtschaft haben sich außerschulische Lernorte organisiert, um die Zusammenarbeit mit Schulen und Kultusministerien zu vertiefen. Dabei sehen sie sich selbst als Partner der Schulen. Die außerschulischen Lernorte im Didacta Verband

- pflegen einen intensiven Austausch, beispielsweise über die Gestaltung von qualitativ hochwertigen Lehr- und Lernangeboten und die Optimierung von Arbeitsabläufen,
- erarbeiten gemeinsame Positionen für das Lehren und Lernen an außerschulischen Lernorten, denen sie sich verpflichtet fühlen,
- treten für eine stärkere Wahrnehmung ihrer Bildungsfunktion in der Öffentlichkeit und bei der Politik ein.

„Lernen zum Anfassen" ist die didacta-Sonderschau zum außerschulischen Lernen. Die außerschulischen Lernorte im Didacta Verband und Partner präsentieren hier eine Auswahl ihrer vielfältigen Angebote, die Fach- und Lehrkräfte in den Unterricht integrieren können. An vier verschiedenen Stationen finden Workshops und Mitmach-Aktionen aus den Bereichen Natur, Technik, Gesellschaft, Geschichte, Sport und Kultur statt.

Qualitätskriterien für das außerschulische Lernen

Die außerschulischen Lernorte im Didacta Verband der Bildungswirtschaft legen hohe Maßstäbe an ihre Arbeit an, die sie in ihren Qualitätskriterien zum Ausdruck bringen. Im Vordergrund stehen dabei die anschauliche Gestaltung und die pädagogische Bearbeitung von fachlichen Inhalten.

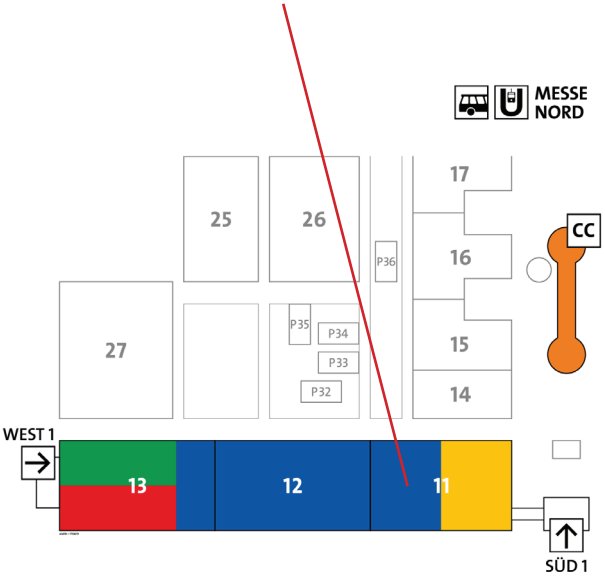
Die Qualitätskriterien richten sich nach innen, um die Qualität der außerschulischen Lernorte zu sichern und ständig zu verbessern. Nach außen dienen die Qualitätskriterien Lehrkräften, Betreuenden und Eltern dazu, den Nutzen des außerschulischen Lernens zu benennen. Schulleiterinnen und Schulleiter sowie Entscheider der Politik erhalten zugleich Kriterien, um die außerschulischen Lernorte daran zu messen und deren Wert zu erkennen.

Ein guter außerschulischer Lernort zeichnet sich durch folgende Qualitätskriterien aus:

- Er hat ein Bildungskonzept mit didaktischer und methodischer Umsetzung.
- Er gestaltet Lernarrangements, schafft originale Begegnungen und ermöglicht Primärerfahrungen, kurz: „Lernen mit allen Sinnen".
- Er ist wissenschaftlich vernetzt.
- Er beschäftigt geschultes Personal.
- Er regt zu Interaktion und/oder eigenem Handeln an und fördert und erweitert so die Handlungskompetenz der Besucher.
- Er bietet Möglichkeiten zur Vor- und Nachbereitung der Exkursion.
- Er bietet umfassende Beratung von Gruppen vor der Exkursion.
- Er sichert die Qualität seines Personals durch kontinuierliche, verbindliche Schulungs- und Entwicklungsmaßnahmen und deren Dokumentation.
- Er verpflichtet sich zur Evaluation/Selbstevaluation.

Weitere Informationen:
www.didacta.de

Sonderschau „Lernen zum Anfassen“ und Ausstellung „Außerschulisches Lernen“ Halle 11, E24



- **Frühe Bildung** (Halle 11)
- **Schule / Hochschule** (Hallen 11–13)
- **Berufliche Bildung / Qualifizierung** (Halle 13)
- **didacta DIGITAL** (Halle 13)
- **Rahmenprogramm** (Convention Center)

- Eingang *Entrance*
- CC Convention Center
- Stadtbahn
- Shuttlebus zu den Eingängen WEST 1 und SÜD 1

07/2017 • Änderungen vorbehalten • 170719